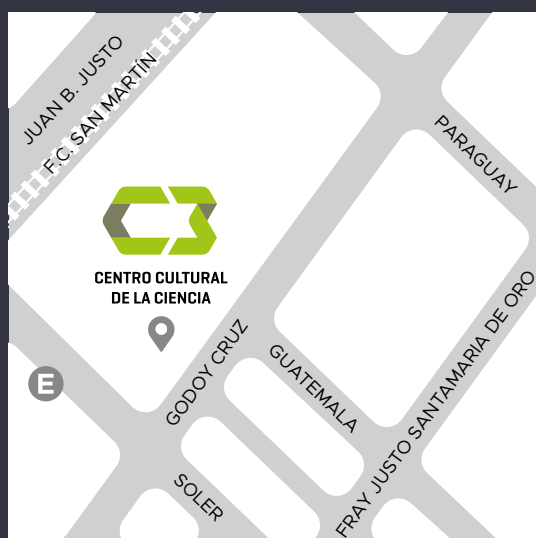


PROGRAMACIÓN  
CULTURAL  
**DICIEMBRE**  
2017



**CENTRO CULTURAL  
DE LA CIENCIA**



**ENTRADA LIBRE Y GRATUITA**

Viernes, sábados y domingos  
13 a 19:30 horas

**LAS ENTRADAS SE RETIRAN  
A PARTIR DE 2 HORAS ANTES  
DE LA ACTIVIDAD.**

**EXCEPTO LAS QUE REQUIEREN  
INSCRIPCIÓN PREVIA.**

**CUPOS LIMITADOS.**

◀ **GODOY CRUZ 2270 (C1425FQD)**  
Ciudad Autónoma de Buenos Aires



Ministerio de Ciencia,  
Tecnología e Innovación Productiva  
Presidencia de la Nación



**GAME ON!**  
El arte en juego

**LOS VIDEOJUEGOS LLEGAN AL C3**

Una exhibición con más de 30 obras: piezas de machinima, artgames, serious games, videojuegos experimentales e instalaciones interactivas.

15 países en escena que buscan generar un recorrido 360° que dé cuenta de las distintas voces en la escena actual de los videojuegos experimentales, independientes y artísticos.

Más información: [www.gameon2017.com](http://www.gameon2017.com)

DEL 9 AL 17 DE DICIEMBRE



**9° FESTIVAL DE MATEMÁTICA**

Una jornada que acerca la matemática a través de experiencias interactivas. Charlas, juegos, magia, arte, libros y muestras.

Más información: [www.ccciencia.gob.ar](http://www.ccciencia.gob.ar)

**13 DE DICIEMBRE**

**CONSTRUCCIONES EN FAMILIA**

Un espacio para imaginar y construir con Rasti.

**SÁBADOS Y DOMINGOS DE DICIEMBRE**  
15 a 19 horas



**LUGAR  
A DUDAS**

MUESTRA INTERACTIVA DE CIENCIAS



**LUGAR A DUDAS**

La muestra permanente del C3. Con tres salas (El Tiempo, La Información y El Azar) y módulos interactivos para hacerse preguntas y descubrir la ciencia como parte de la vida cotidiana.

**VIERNES, SÁBADOS Y DOMINGOS**  
13 a 19:30 horas

# DICIEMBRE

## VIERNES 1

### 13:30 a 15:30 h // INNOVACIÓN E IMPRESIÓN 3D

Un taller para conocer los conceptos básicos de la fabricación digital y tecnologías 3D, y las posibilidades que brindan para desarrollar proyectos. A cargo de CHE 3D.  
TALLER | +18 AÑOS

### 15 h // POLÍTICA Y TERRITORIO: ESPACIO PÚBLICO Y DERECHO A LA CIUDAD EN BUENOS AIRES Y LONDRES

Un diálogo sobre la importancia del territorio para la política y las dinámicas urbanas de hoy. A cargo de historiador Pablo Vommaro y el geógrafo Sam Halvorsen.  
CONVERSACIÓN | JÓVENES Y ADULTOS

### 15 a 18 h\* // SUPERZOOM: MICROSECRETOS BAJO LA LUPA

Un espacio para explorar bajo el microscopio los secretos y superpoderes de los organismos más pequeños. A cargo del C3.  
TALLER + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

## SÁBADO 2

### 14 a 19 h\* // A CIENCIA ABIERTA



Una iniciativa para ser parte de actividades experimentales destinadas a estudiar habilidades cognitivas como el altruismo, la generosidad, la prosocialidad, la interacción, entre otras. A cargo de las investigadoras de CONICET Verónica Ramenzoni y María Luz González Gadea.  
FRONTERA | 8 A 15 AÑOS

### 15 a 18 h\* // SUPERZOOM: MICROSECRETOS BAJO LA LUPA

Un espacio para explorar bajo el microscopio los secretos y superpoderes de los organismos más pequeños. A cargo del C3.  
TALLER + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

### 16 h // ELECTRÓNICA ANALÓGICA

Un espacio para realizar ilustraciones animadas utilizando metáforas visuales para intervenir con componentes electrónicos obras plásticas creadas por los participantes. A cargo de la diseñadora de Imagen y Sonido Laura Palavecino.  
TALLER | 9 A 14 AÑOS

### 17 a 19 h // LUGAR DE INVENTOS

Un lugar para crear proyectos con programación y robótica, diseñar en 3D, inventar máquinas fantásticas y convertirse en VJ. A cargo de Chicos.net.  
TALLER | 8 A 12 AÑOS

### 17:30 h // REALIDAD VIRTUAL

Un taller donde se combina la manualidad del dibujo en papel con el dispositivo de realidad virtual. A cargo de los diseñadores Martín Shibuya, Luciano Picilli y Diego Dorado.  
TALLER | 7 A 14 AÑOS

## DOMINGO 3

### 14 a 19 h\* // A CIENCIA ABIERTA

Una iniciativa para ser parte de actividades experimentales destinadas a estudiar habilidades cognitivas como el altruismo, la generosidad, la prosocialidad, la interacción, entre otras. A cargo de las investigadoras de CONICET Verónica Ramenzoni y María Luz González Gadea.  
FRONTERA | 8 A 15 AÑOS

### 16 h // PROTOTIPADO DE JUEGOS EN PAPEL

Un taller para trabajar sobre las mecánicas, componentes y el proceso de creación y equilibrio de un juego de cartas. A cargo de FUNDAV.  
TALLER | 9 A 14 AÑOS

### 18 a 19:15 h // PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

Un taller para introducirse en la programación de videojuegos utilizando el software gratuito "Scratch". A cargo de FUNDAV.  
TALLER | 9 A 14 AÑOS

## VIERNES 8

### 15 a 18 h\* // SUPERZOOM: MICROSECRETOS BAJO LA LUPA

Un espacio para explorar bajo el microscopio los secretos y superpoderes de los organismos más pequeños. A cargo del C3.  
TALLER + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

## SÁBADO 9

### 15 a 18 h\* // SUPERZOOM: MICROSECRETOS BAJO LA LUPA

Un espacio para explorar bajo el microscopio los secretos y superpoderes de los organismos más pequeños. A cargo del C3.  
TALLER + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

### 16 a 16:45 h // CONFLUENCIA DE ARTE Y VIDEOJUEGOS

Un recorrido sobre la incorporación del lenguaje de los videojuegos, en relación a la creación de trabajos prácticos artísticos, dentro de la enseñanza académica en una universidad de arte. A cargo de Jose María Tirigal, de la Universidad Nacional de las Artes (UNA).  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 17 a 19 h // LUGAR DE INVENTOS

Un lugar para crear proyectos con programación y robótica, diseñar en 3D, inventar máquinas fantásticas y convertirse en VJ. A cargo de Chicos.net.  
TALLER | 8 A 12 AÑOS

### 17 a 17:45 h // EL PROCESO DETRÁS DE TERMOCHROMA

Presentación de Termochroma, un dispositivo lúdico interactivo destinado a personas con distintas capacidades visuales, que brinda la posibilidad de captar las cualidades cromáticas de los objetos por vías no visuales. A cargo de la diseñadora multimedia Julieta Lombardelli.  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 18 h // JUEGOS EXPERIMENTALES MÓVILES

Una charla que presenta el juego en exhibición MindAlone y los procesos y modelos de negocio para juegos experimentales. A cargo del desarrollador de juegos brasileño Vicente Mastrocola.  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 19:30 h // ORQUESTA DE VIDEOJUEGOS



Presentación de la orquesta nacional COREAR, que interpreta música sinfónica de videojuegos y busca conformar un ensamble orquestal. A cargo de COREAR.  
MÚSICA | TODAS LAS EDADES

## DOMINGO 10

### 15 a 15:45 h // EL CASO E-COENLAB. SEMILLERO DE INVESTIGACIÓN ARTÍSTICO

Experiencia en el campo artístico y tecnológico en la región Caribe Colombiana que busca fortalecer los sectores en la industria de los videojuegos, a través del arte y la tecnología. A cargo de la programadora Nataly Riaño y el artista Gonzalo David Zapata.  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 15 a 19 h // ARTISTAS HACIENDO VIDEOJUEGOS

Una exhibición de videojuegos e instalaciones lúdicas interactivas creadas como proyectos de estudio por estudiantes de artes visuales, de diseño audiovisual y de multimedia de la UNLP, FADU y UNA.  
FRONTERA | TODAS LAS EDADES

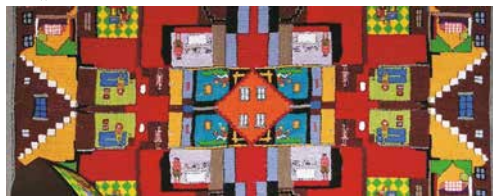
### 16 a 16:45 h // CREATIVIDAD Y VIDEOJUEGOS

Una conferencia sobre el diseño de videojuegos y la importancia de aplicar la creatividad para lograr proyectos con una identidad propia. A cargo del desarrollador de videojuegos Juan P. Galant.  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 16 h // PROTOTIPADO DE JUEGOS EN PAPEL

Un taller para trabajar sobre las mecánicas, componentes y el proceso de creación y equilibrio de un juego de cartas. A cargo de FUNDAV.  
TALLER | 9 A 14 AÑOS

### 17 h // SACRUM DIGITALUM



¿Cómo los videojuegos inspiran a los artistas y se convierten en su medio de comunicación? Un encuentro para reflexionar sobre áreas del arte contemporáneo que utilizan al medio videojuego para referirse a él mismo. A cargo del artista multimedia polaco Tomasz Wlazlak.  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 18 a 19:15 h // PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

Un taller para introducirse en la programación de videojuegos utilizando el software gratuito "Scratch". A cargo de FUNDAV.  
TALLER | 9 A 14 AÑOS

### 18:30 a 19:15 h // ES TODO UNA GRABACIÓN

Una performance audiovisual en tiempo real que funciona como remix en vivo del largometraje animado "Una piedra negra". A cargo del artista Mateo Amaral.  
FRONTERA | TODAS LAS EDADES

## MIÉRCOLES 13

### 13:30 a 20 h // 9º FESTIVAL DE MATEMÁTICA

Una jornada que acerca la matemática a través de experiencias interactivas. Charlas, juegos, magia, arte, libros y muestras. A cargo de Unión Matemática Argentina y la Real Sociedad Matemática Española.  
FRONTERA | TODAS LAS EDADES

## VIERNES 15

### 15 a 18 h\* // SUPERZOOM: MICROSECRETOS BAJO LA LUPA

Un espacio para explorar bajo el microscopio los secretos y superpoderes de los organismos más pequeños. A cargo del C3.  
TALLER + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

### 16 a 19 h // ZEUS DE JUGUETE



Un encuentro donde se abordan las relaciones entre el diseño de videojuegos y las producciones transmedia. A cargo de Durgan Nallar, de Escuela de Game Design Latin America y Sofía Alamo de la Universidad Maimónides.  
TALLER | +16 AÑOS

### 19 h // MÚSICA Y PALABRAS

Un recital acústico de Ensamble Chanco a Cuerda, con una entrevista que conjuga los mundos de la música, la literatura y la ciencia.  
MÚSICA + CONVERSACIÓN | +13 AÑOS

## SÁBADO 16

### 15 a 16:30 h // MICROCHARLAS DE ARTISTAS Y DESARROLLADORES

Desarrolladores y artistas nacionales participantes de la exhibición "Game on! El arte en juego" presentan microcharlas exponiendo sus obras, compartiendo el detrás de escena, el proceso creativo, los desafíos y curiosidades.  
CONVERSACIÓN | TODAS LAS EDADES

### 15 a 18 h\* // SUPERZOOM: MICROSECRETOS BAJO LA LUPA

Un espacio para explorar bajo el microscopio los secretos y superpoderes de los organismos más pequeños. A cargo del C3.  
TALLER + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

### 16 a 17:30 h // TODO LO QUE APRENDIMOS INVESTIGANDO SOBRE REALIDAD VIRTUAL

Una charla en la que se presentan distintas soluciones de realidad virtual de alto y bajo costo, y su aplicación en distintos tipos de actividades. A cargo de Gonzalo Romano.  
CONVERSACIÓN + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

### 17 a 17:45 h // JUEGOS DEL COMÚN

Presentación de "Juegos del común", un proyecto de ludificación de datos abiertos de la ciudad de Barcelona. A cargo del artista digital italiano Luca Carrubba.  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 18 a 19 h // PENSAR, ANALIZAR Y CRITICAR VIDEOJUEGOS

Una charla que trata sobre desarrollar empatía por lo que un juego está tratando de ser en lugar de lo que creemos que debería ser. A cargo del desarrollador Daniel Benmergui.  
CONVERSACIÓN | TODAS LAS EDADES

### 19 h // KLAUSS



Un concierto de música electrónica e instalación visual multicanal. Intermodulaciones, composición en tiempo real y generación de organismos sonovisuales. A cargo de los músicos Pablo Gil, Ernesto y Lucas Romeo. Músico invitado: Mario Sijerman.  
MÚSICA | TODAS LAS EDADES

## DOMINGO 17

### 15 a 15:45 h // EL CASO SOLA

Una plataforma de debate y reflexión caracterizado por una forma de experimentar el mundo atravesado por una mirada particular. ¿Cómo es la materialización del miedo? A cargo de la artista visual Agustina Isidori.  
CONVERSACIÓN | +16 AÑOS

### 15 a 19 h // PARTY GAMES



Una muestra interactiva con videojuegos independientes experimentales, videojuegos multiplayer y partygames creados por desarrolladores independientes nacionales.  
FRONTERA | TODAS LAS EDADES

### 16 a 16:45 h // FOTOGRAFÍA IN GAME

Una charla para explorar nuevas prácticas en torno a la imagen digital y qué escenarios, prácticas y transformaciones surgen a partir de la fotografía in-game. A cargo de Lucas Manchini.  
CONVERSACIÓN | TODAS LAS EDADES

### 16 a 17 h // PROTOTIPADO DE JUEGOS EN PAPEL

Un taller para trabajar sobre las mecánicas, componentes y el proceso de creación y equilibrio de un juego de cartas. A cargo de FUNDAV.  
TALLER | 9 A 14 AÑOS

### 17 a 17:45 h // NO SIGNAL

Un loop que plantea un recorrido que parte desde la exploración de la ausencia y se abre paso a través de la deconstrucción de lo urbano/cotidiano. A cargo del animador Martín Eschoyoz.  
CONVERSACIÓN + FRONTERA | TODAS LAS EDADES

### 18 a 19:15 h // PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

Un taller para introducirse en la programación de videojuegos utilizando el software gratuito "Scratch". A cargo de FUNDAV.  
TALLER | 9 A 14 AÑOS

### 19:30 a 20:15 h // MÚSICA EXPERIMENTAL, SONORIZACIÓN DE VIDEO GAME EN TIEMPO REAL

Una performance de música contemporánea y experimental a cargo de un ensamble de tres ejecutantes de instrumentos musicales diseñados y contruidos ad-hoc. A cargo de Ensamble Delforus.  
MÚSICA | TODAS LAS EDADES

EL C3 PERMANECERÁ CERRADO DEL 18 DE DICIEMBRE AL 3 DE ENERO DE 2018.

## VIERNES 22 / ACTIVIDAD ESPECIAL

### 15 h // AGUJEROS NEGROS Y LA ESTRUCTURA DEL ESPACIO-TIEMPO

Una charla para conocer cómo los agujeros negros pasaron de ser soluciones extrañas a objetos centrales de investigación y herramientas para descubrir nuevas perspectivas sobre la naturaleza del espacio y el tiempo. A cargo del físico Juan Martín Maldacena.  
CONVERSACIÓN | JÓVENES Y ADULTOS

\*Un espacio para sumarse en cualquier momento.